

VETŘELEC
LOV

Pokud důstojníkovi vyprší platnost během aktivního nasazení, navraťte ho MA-T-KU pro rozdělení úkolů.

ALIEN
HUNT

Should an officer expire during active deployment, refer to MU-TH-UR for task distribution.
▶ WEYLAN-YUTANI DIRECTIVE 471.7

VETŘELEC
PRONÁSLEDOVÁNÍ

Při navigaci nákladní lodi třídy M vyvíjejte zvýšenou opatrnost. Temné chodby mohou skrývat různé nástrahy a nebezpečí.

ALIEN
STALK

Use caution while navigating an M-Class Starfreighter. Dark passages can hide obstacles and hazards.
▶ WEYLAN-YUTANI DIRECTIVE 233.2

TICHO
LODNÍ KUCHYNĚ

QUIET
GALLEY

TICHO
MA-T-KA

QUIET
MU-TH-UR

TICHO
DÍLNA

QUIET
WORKSHOP

TICHO
MŮSTEK

QUIET
BRIDGE

TICHO
HIBERNATORIUM

QUIET
HYPER SLEEP

TICHO
PŘECHODOVÁ KOMORA

QUIET
AIRLOCK

TICHO
OŠETŘOVNA

QUIET
MED BAY

TICHO
SKLAD ŠKAFANDRŮ

QUIET
SUIT STORAGE

VETŘELEC
ZTRÁTA SIGNÁLU

- Vraťte VETŘELCE do HNÍZDA.
- Do každé místnosti, kde nejsou přítomni žádní členové posádky ani žetony průzkumu, umístěte ŽETON PRŮZKUMU.
- Zamíchejte všechny karty střetnutí s VETŘELCEM zpět do balíčku střetnutí.

ALIEN
LOST THE SIGNAL

- Return the ALIEN to the NEST.
- Place a CONCEALED TOKEN in each room where no Crew members or Concealed tokens are present.
- Shuffle all ALIEN Encounter cards back into the Encounter deck.

ROZKAZ 937
SEJDEME SE NA OŠETROVNU

- Aktivní člen posádky se přesune na ošetrovnu.
- Pokud je Ash na lodi a není s ním žádný člen posádky, posuňte ho o 2 políčka.

ORDER 937
MEET ME IN THE INFIRMARY

- The active Crew member moves to the Med Bay.
- If Ash is in the ship, and no Crew member is with him, move him 2 spaces.

ROZKAZ 937
KOMPLETACE DAT

- Každý člen posádky ztrácí 1 ŠROT.
- Pokud je Ash na lodi, posuňte ho o 2 políčka.

ORDER 937
COLLATING DATA

- Each Crew Loses 1 SCRAP.
- If Ash is in the ship, move him 2 SPACES.

ROZKAZ 937
SPOTŘEBNÍ MATERIÁL

- Aktivní člen posádky ztrácí všechny žetony ŠROTU.
- Zamíchejte všechny karty střetnutí ROZKAZ 937 zpět do balíčku střetnutí.
- Pokud je Ash na lodi a není s ním žádný člen posádky, posuňte ho o 2 políčka.

ORDER 937
CREW EXPENDABLE

- The active Crew member loses all SCRAP tokens.
- Shuffle all ORDER 937 Encounter cards back into the Encounter deck.
- If Ash is in the ship, and no crew member is with him, move him 2 spaces.

TICHO
SKLAD VYBAVENÍ

QUIET
EQUIPMENT STORAGE

ovou hru: Alien Fate of the N
AAGAMES s.r.o., www.aagan
papapa.cz
Verze

PŘÍPRAVA

- 1 Umístěte všechny vyfukované kanistry s chladičí kapalinou do skladu vybavení.
- 2 Aktivní člen posádky vezme desku autodestrukce a umístí na něj 4 žetony počítavými.
- 3 Na začátku tahu tohoto člena posádky odeberte jeden žeton z desky autodestrukce.

PORÁŽKA

Pokud člen posádky na začátku svého tahu už nemůže odebrat žeton z desky autodestrukce, je Nostromo i její posádka zničena.

VÍTĚZSTVÍ

Všichni členové posádky se musí shromáždit v přechodové komoře, každý s 1 kanystrem chladičí kapaliny a 1 šrotem.

PŘÍPRAVA

Umístíte všechny odhozené kanystry s chladicí

ÚKOL 1

Odložte 1 kanystr chladicí kapaliny do dokovací stanice pro každého člena posádky.

ÚKOL 2

Posádka musí mít v inventáři přepravku pro kočky a plamenomet.

VÍTĚZSTVÍ

Všichni členové posádky se musí shromáždit v dokovací stanici.

PŘÍPRAVA

- 1 Umístíte žeton průzkumu do každé místnosti, která jej nemá. Ignorujte jakýkoli budoucí efekt, který vám nařizuje umístit žeton průzkumu do místnosti.
- 2 Aktivní člen posádky vezme desku autodestrukce a umístí na ni 4 žetony odpodítávání.
- 3 Na začátku tahu tohoto člena posádky odeberte jeden žeton z desky autodestrukce.

PORAŽKA

Pokud člen posádky na začátku svého tahu už nemůže odebrat žeton z desky autodestrukce, je Nostromo i její posádka zničena.

VÍTĚZSTVÍ

Odestraňte všechny žetony průzkumu na lodi Nostromo, abyste zvítězili.

PŘÍPRAVA

- 1 Umístěte všechny vyřazené kanystry s chladiči kapaliny do skladu zařízení.
- 2 Umístěte Ashe do MA-T-KY. Když se Ash pohybuje, tak směrem ke členům posádky.

ÚKOL

Porazte Ashe tím, že mu způsobíte 3 poškození.

Když to uděláte, bude Ashe vzhledově vypadat jako mrtvý.

tento člen posádky odhodí kanystr s chladiči kapaliny, aby Ashovi způsobil 1 zranění a posunul se o 3 políčka podle svého výběru.

- V opačném případě ztratí 3 morálky a uteče o 3 políčka. Když je Ash porazen, odstraňte ho z lodi.

VÝTĚZSTVÍ

Po porážce Ashe použijte na vetřelce plamenomet.

...v hlubokém vesmíru představuje jedinečné zvuky.
Pro návrat domů v jednom kuse je klíčová spolupráce.

TICHO
DOKOVACÍ STANICE

QUIET
DOCKING BAY

START
HRÁČI: 1-3

TICHO
GARÁŽ

- 1 The Alien must be in or adjacent to the Docking Bay.
- 2 1 Crew member must be in Airlock. 1 Crew member must be at the Bridge.
- 3 Reveal an Alien type Encounter card from the deck in the Encounter Phase to win.

If the Crew member with the Self Destruct tracker starts their turn with 4 tokens, the Nostromo and her crew are destroyed.

VICTORY

Clear all Concealed tokens on the Nostromo to win the game.

Working in deep space presents unique challenges.
Cooperation is key to returning home in one piece.

► WEYLAN-YUTANI DIRECTIVE 3362.7

#20CS EN01

VYHOĎTE HO DO VESMÍRU

V případě kontaktu s mimozemským životem buďte extrémně opatrní.

- 1 Zamíchejte odhazovací hromádku střetnutí zpět do balíčku střetnutí.
- 2 Všichni členové posádky získají další SCHOPNOST. Utratě akci a odhodeť 1 žeton šrotu, abyste odhalili vrchní kartu balíčku střetnutí. Můžete se rozhodnout, zda ji dáte do spod balíčku střetnutí.

VÍTĚZSTVÍ

- 1 Vteřelec se musí nacházet v dokovací stanici nebo v její sousední místnosti.
- 2 1 člen posádky musí být v přechodové komoře. 1 člen posádky musí být na můstku.
- 3 Odhazte kartu střetnutí typu vteřelec z balíčku střetnutí ve fázi střetnutí, abyste zvítězili.